חלק ו שאלה 4 פירוט:

* בחירת מהלכים ע"י אלפא-בטא תשפר את ביצועי הרוחות באותו אופן שהאלגוריתם משפר את ביצועי כל סוכן, כאשר פונקציית ההערכה היוריסטית אינדיקטיבית (מחזירה ערכים בהתאם לטיב המצב, כלומר נכונים במובן מסוים).
* איגוף פקמן מועיל בהריגתו (ופוגע משמעותית בניקודו) משום שמוביל למצבים מהם פקמן לא יכול לחמוק.
* תקיעתו באיזור הנ"ל רק תגרום לירידה בניקודו.
* ככל שיש יותר רוחות כך קשה יותר לפקמן לנצח ולנוע בחופשיות בלוח לכן עדיף לרוחות להימנע מהמצב המתואר לעיל.
* אם נותר אוכל בודד במסך, וכן לא נותרו קפסולות, אז באופן אידאלי הרוחות ינועו סביב האוכל ויאלצו את פקמן לבחור באחת משתי אפשרויות: מוות או שיטוט בלוח תוך כדי ירידת ניקודו.
* בכך שיתרחקו זו מזו במצב זה, סביר שיקשו על פקמן לאכול אותן ולצבור את הניקוד על אכילתן כאשר הן לבנות.

חלק ז

השארת האפס: תוחלת ניקוד השחקן המשופר, , גבוהה משל השחקן הבסיסי.

ההשערה החלופית: תוחלת ניקוד השחקן הבסיסי, , גבוהה משל השחקן המשופר.

המבחן: אם , לא נדחה את השערת האפס, אחרת נדחה.

* - סימון לתוחלות שיימדדו בניסוי.

יש מה להוסיף?? הם לא פירטו מעבר